



STAGES VACANCES SCOLAIRES DE LA TOUSSAINT



Madame, Monsieur,

La Stella Saint-Maur handball organise 2 stages pour les enfants nés de 2009 à 2014 (U11 / U13 et U15).
Ils se dérouleront du lundi 23 octobre au samedi 3 novembre de la façon suivante :

Semaine 1 : du lundi 23 octobre au vendredi 27 octobre – tarif semaine (5 jours) : 90€

Lieu : GYMNASSE BROSSOLETTE

Semaine 2 : du lundi 30 octobre au vendredi 3 novembre (sauf mercredi 1^{er} novembre, férié) - tarif
Semaine (4 jours) : 75€

Lieu : GYMNASSE BROSSOLETTE – 51 avenue Pierre Brossolette

Tarif à la journée : 20€

Règlement par chèque à l'ordre de la Stella Saint-Maur handball ou espèces, chèques vacances, coupons sport

PROGRAMME (sauf semaine 2, pas le mercredi 1^{er} Novembre) :

Semaines horaires	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
9H30 À 10H	Accueil	Accueil	Accueil	Accueil	Accueil
10H à 12h00	Handball	Handball	Handball	Handball	Handball
12H à 13H	Repas	Repas	Repas	Repas	PIZZA
13H à 14H	temps calme	temps calme	temps calme	Temps calme	Temps calme
14H à 16h	Multisports	Multisports	Multisports	Multisports	Tournoi
16H à 16H30	Goûter	Goûter	Goûter	Goûter	Goûter

Durant le stage, le repas est à votre charge. Prévoir un pique-nique pour le midi, sauf le dernier jour, le club fournira une pizza, le club prendra également en charge le goûter.
Pour les temps calmes, amener des jeux de sociétés.

Responsable des stages : Téo LESAGE – tel : 06 14 68 29 42

COUPON RÉPONSE à envoyer avec le règlement avant le 18 OCTOBRE 2023

A la Stella Saint-Maur Handball – 1 les logis de la Pie – 94100 Saint-Maur des Fossés

(Annulation possible si inscriptions insuffisantes, l'inscription sera validée après réception du règlement)

NOM : _____ PRENOM : _____

ANNEE DE NAISSANCE : _____ TAILLE (en cm) : _____

TÉLÉPHONE : _____

MAIL : _____

Mon enfant participera au stage : semaine 1 (90€) semaine 2 (75€)

Ou mon enfant sera présent seulement les jours suivants (date).....

Total 20€ X..... jours =

J'autorise mon enfant à quitter seul le lieu du stage : OUI NON